

HUIZENJACHT

Leg je tegels zoals op de foto. Je kan ze ook naar wens leggen, onder een doorschijnende PVC mat. Maak er je eigen creatie van als je wil. Er zijn verschillende spelmogelijkheden. Die kan je vinden op de opdrachtenkaartjes.

Nodig:

- B-bot of blue bot
- B-bot mat printable huizen en straten
- opdrachtenkaartjes (huizen, sommen, opdrachten en leeg)
- sommenkaartjes naar wens (van je methode of zelfgemaakt)

Zo speel je het:

Er zijn heel veel spelmogelijkheden. Die kan je allemaal op de opdrachtenkaartjes vinden. Je kan de kinderen zelf laten lezen of deze opdrachten ergens inspreken of toelichten aan de kinderen. Je kan zelf ook opdrachten verzinnen met deze mat.



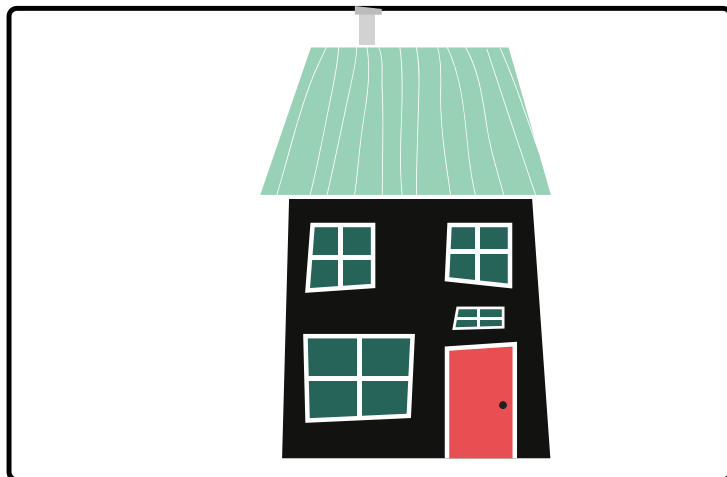
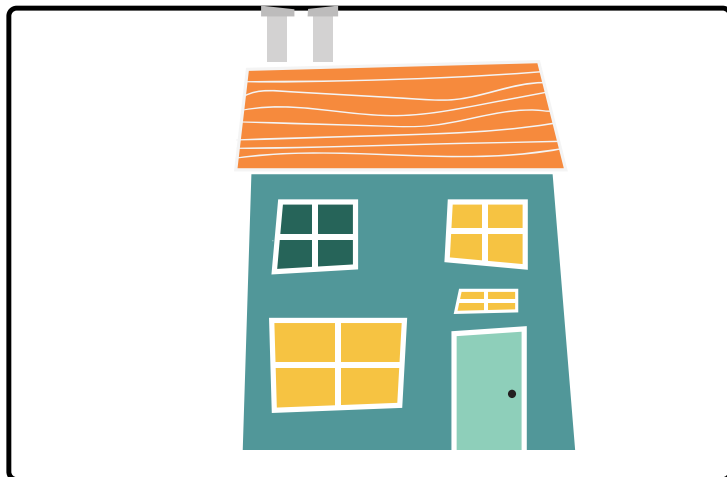
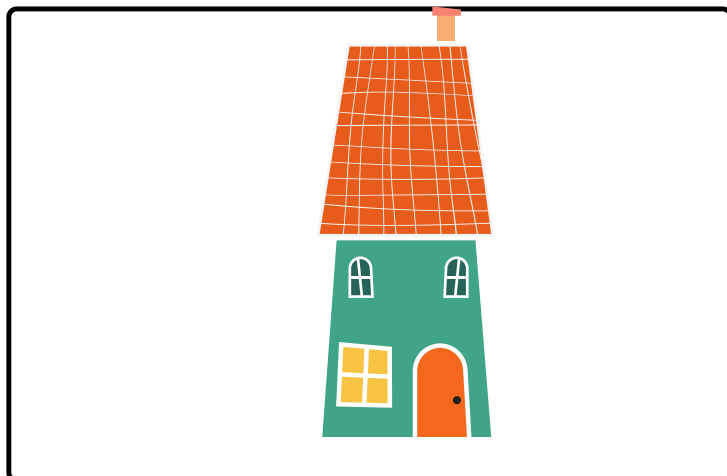
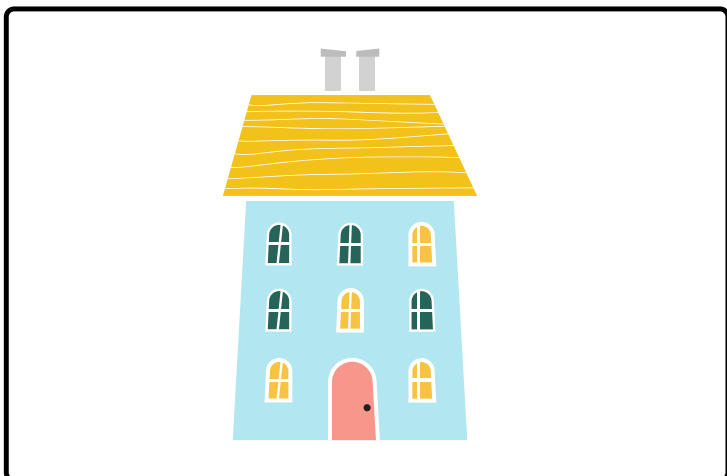
HUIZENJACHT

suggestie tegels



HUIZENJACHT

Druk tweezijdig af. Knip de kaartjes uit, lamineer ze voor veelvuldig gebruik en leg ze met de achterkant naar boven. Lees de spelregels en speeltips voor mogelijkheden.



Knip en lamineer

HUIZENJACHT

Druk tweezijdig af. Knip de kaartjes uit, lamineer ze voor veelvuldig gebruik en leg ze met de achterkant naar boven. Lees de spelregels en speeltips voor mogelijkheden.



By
Unicorn & Mincipaten



By
Unicorn & Mincipaten



By
Unicorn & Mincipaten



By
Unicorn & Mincipaten



By
Unicorn & Mincipaten



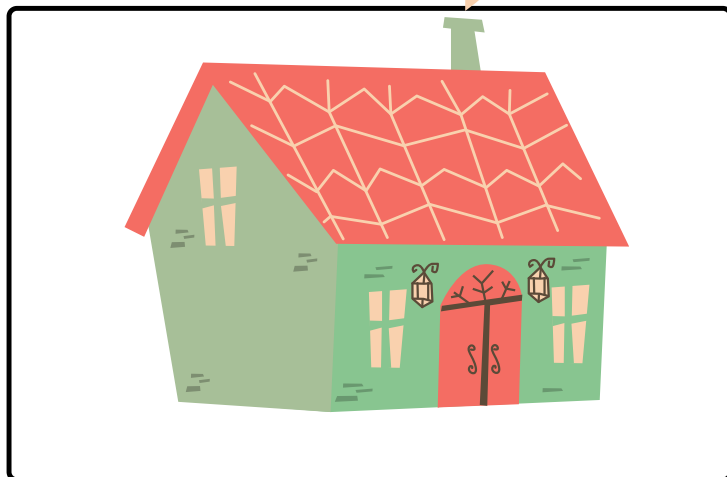
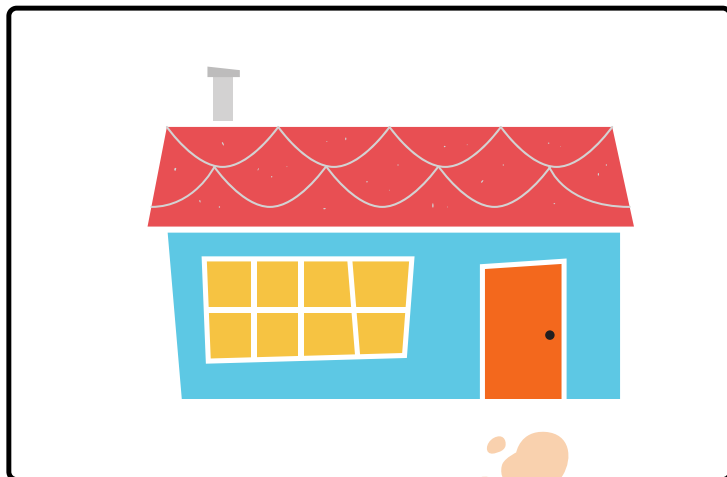
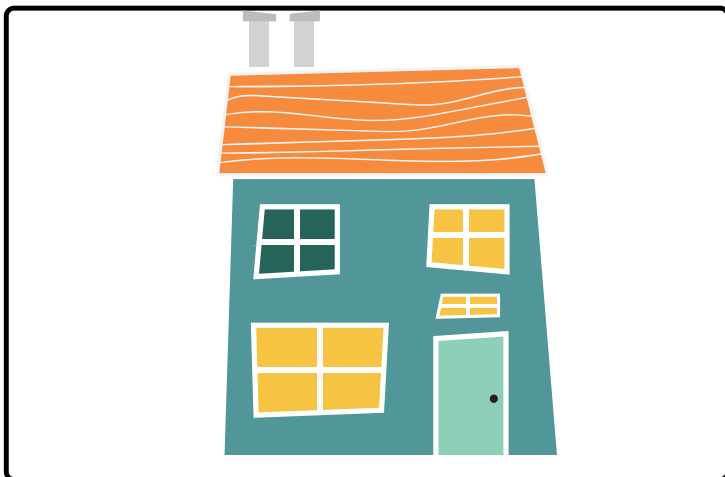
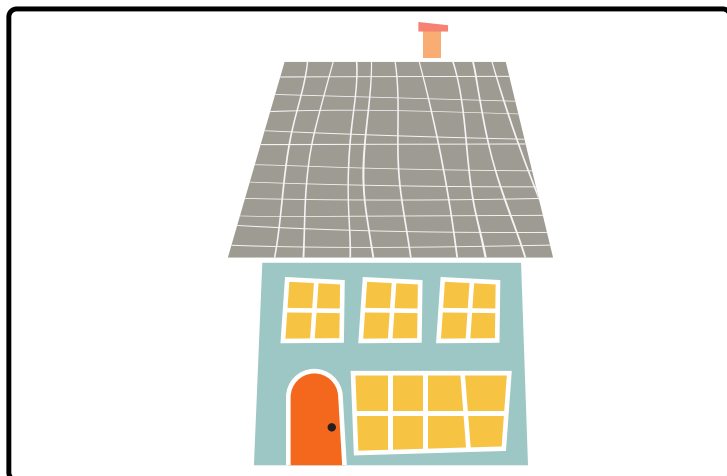
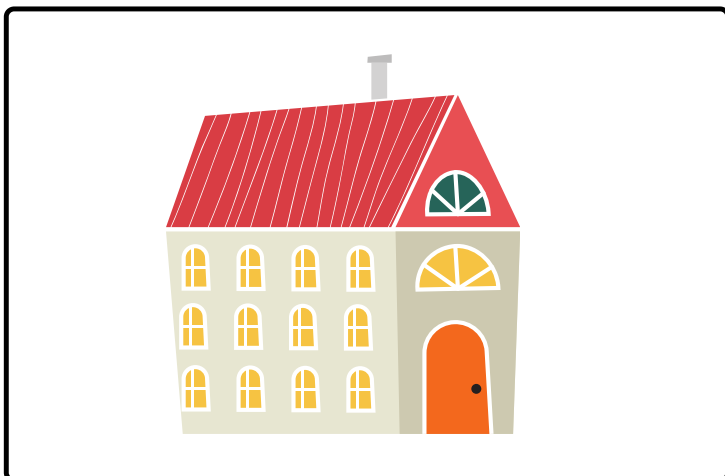
By
Unicorn & Mincipaten



Knip en lamineer

HUIZENJACHT

Druk tweezijdig af. Knip de kaartjes uit, lamineer ze voor veelvuldig gebruik en leg ze met de achterkant naar boven. Lees de spelregels en speeltips voor mogelijkheden.



Knip en lamineer

HUIZENJACHT

Druk tweezijdig af. Knip de kaartjes uit, lamineer ze voor veelvuldig gebruik en leg ze met de achterkant naar boven. Lees de spelregels en speeltips voor mogelijkheden.



By
Unicorn & Playfester



By
Unicorn & Playfester



By
Unicorn & Playfester



By
Unicorn & Playfester



By
Unicorn & Playfester



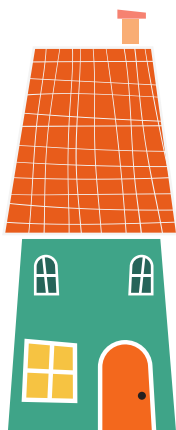
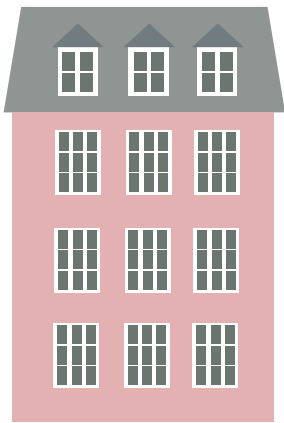
By
Unicorn & Playfester



Knip en lamineer

HUIZENJACHT

Druk tweezijdig af. Knip de kaartjes uit, lamineer ze voor veelvuldig gebruik en leg ze met de achterkant naar boven. Lees de spelregels en speeltips voor mogelijkheden.



Knip en lamineer

HUIZENJACHT

Druk tweezijdig af. Knip de kaartjes uit, lamineer ze voor veelvuldig gebruik en leg ze met de achterkant naar boven. Lees de spelregels en speeltips voor mogelijkheden.



By
Unicorn & Mincipster



By
Unicorn & Mincipster



By
Unicorn & Mincipster



By
Unicorn & Mincipster



By
Unicorn & Mincipster



By
Unicorn & Mincipster



Knip en lamineer

HUISNUMMERS

Druk tweezijdig af. Knip de kaartjes uit, lamineer ze voor veelvuldig gebruik en leg ze met de achterkant naar boven. Lees de spelregels en speeltips voor mogelijkheden. Eigen gebruik van sommenkaartjes is ook mogelijk.

$$1 + 2$$

$$2 + 3$$

$$2 + 4$$

$$2 + 5$$

$$2 + 6$$

$$2 + 7$$



Knip en lamineer

HUISNUMMERS

Druk tweezijdig af. Knip de kaartjes uit, lamineer ze voor veelvuldig gebruik en leg ze met de achterkant naar boven. Lees de spelregels en speeltips voor mogelijkheden.



Knip en lamineer

$$2 + 8$$

$$5 + 9$$

$$2 + 9$$

$$8 + 11$$

$$5 + 12$$

$$6 + 9$$

$$15 + 4$$

$$9 + 8$$



Knip en lamineer



By
Unicorn & Mincipster



By
Unicorn & Mincipster



By
Unicorn & Mincipster



By
Unicorn & Mincipster



By
Unicorn & Mincipster



By
Unicorn & Mincipster



By
Unicorn & Mincipster



By
Unicorn & Mincipster



Knip en lamineer

$$20 - 8$$

$$10 - 6$$

$$8 - 5$$

$$14 - 8$$

$$7 - 6$$

$$16 - 8$$

$$9 - 4$$

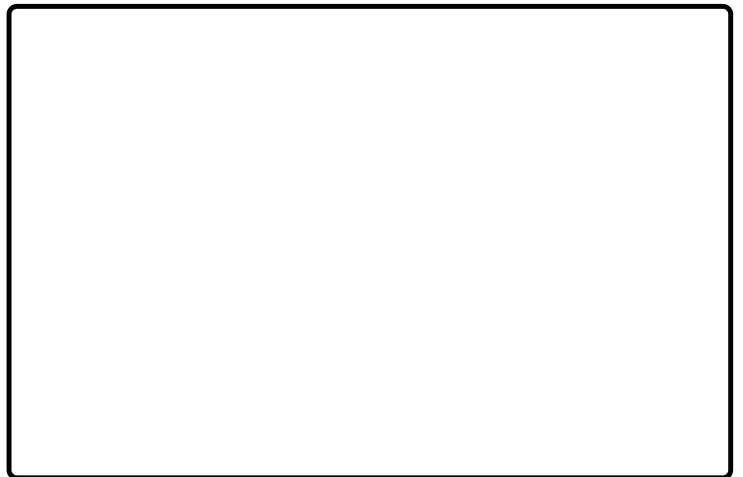
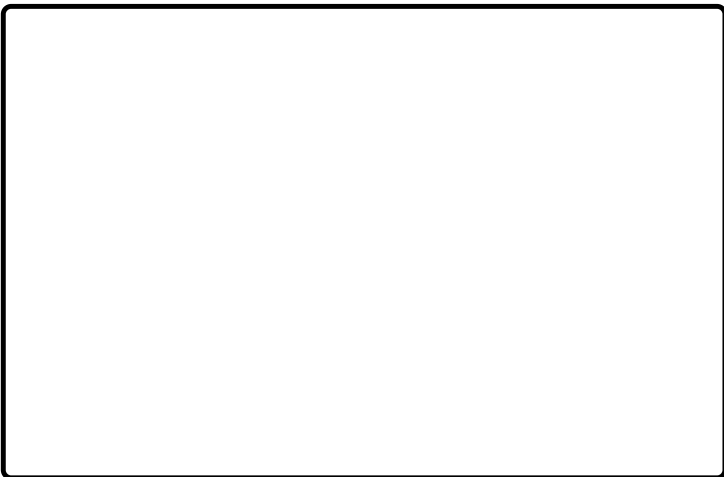
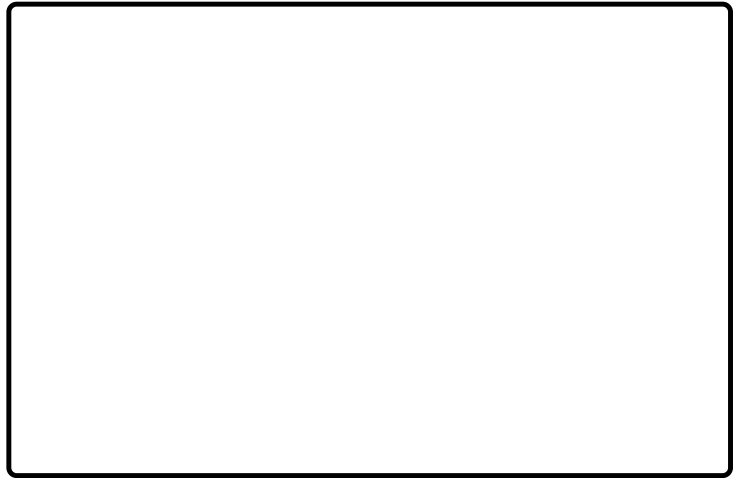
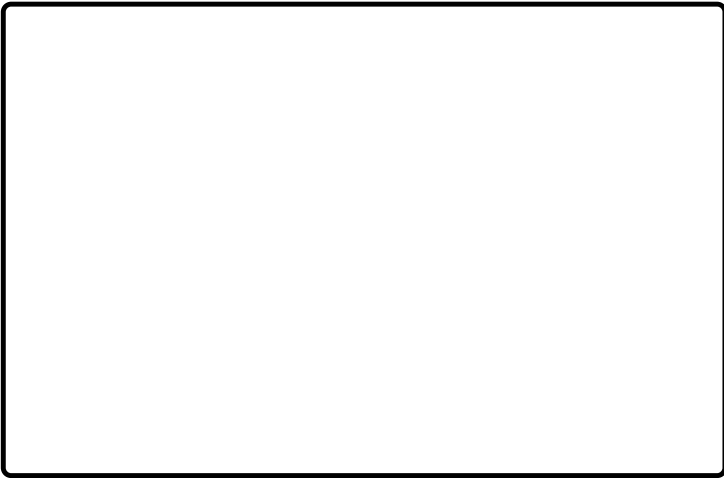
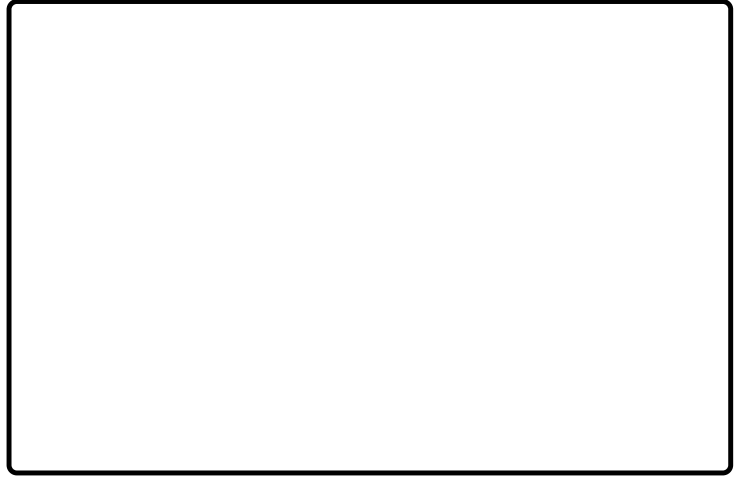
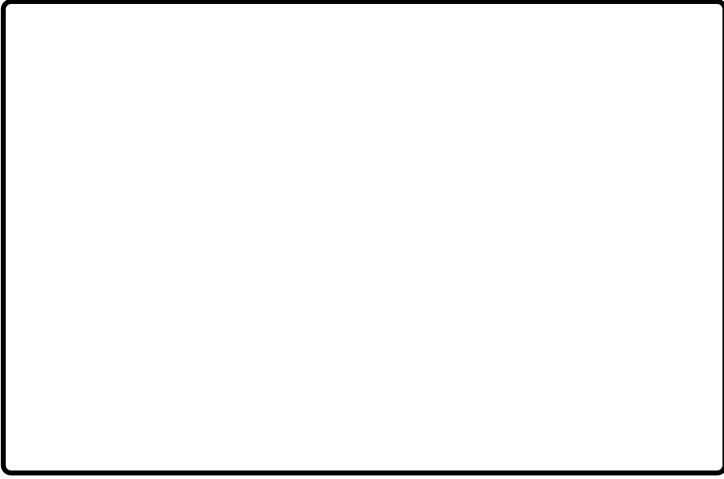
$$16 - 4$$



Knip en lamineer



Knip en lamineer



Vul zelf in en lamineer



By
Unicorn & Mincaster



By
Unicorn & Mincaster



By
Unicorn & Mincaster



By
Unicorn & Mincaster



By
Unicorn & Mincaster



By
Unicorn & Mincaster



By
Unicorn & Mincaster



By
Unicorn & Mincaster



Druk tweezijdig af als cover

OPDRACHTEN

Druk tweezijdig af. Knip de kaartjes uit, lamineer ze voor veelvuldig gebruik en leg ze met de achterkant naar boven. Lees de spelregels en speeltips voor mogelijkheden.

Laat de speler een woord verzinnen. Ga naar de beginletter van dat woord.

Laat de speler een woord verzinnen, ga naar de eindletter van dat woord

Wat rijmt op ga naar de beginletter / eindletter

Ga in 5 stappen naar een letter en verzin een woord

Gooi met een alfabetdobbelsteen en ga naar de letter

Gooi met twee dobbelstenen en tel ze op. Ga naar dat getal



Knip en lamineer

OPDRACHTEN

Druk tweezijdig af. Knip de kaartjes uit, lamineer ze voor veelvuldig gebruik en leg ze met de achterkant naar boven. Lees de spelregels en speeltips voor mogelijkheden.



Knip en lamineer

Gooi met twee dobbelstenen en trek ze van elkaar af. Ga naar dat getal.

Gooi met 3 dobbelstenen en tel ze op. Ga naar dat getal.

Beschrijf een huis en ga er met de B-bot heen.

Trek twee huizenkaartjes. Je gaat naar het eerste huis, maar je mag niet op het tweede huis komen.

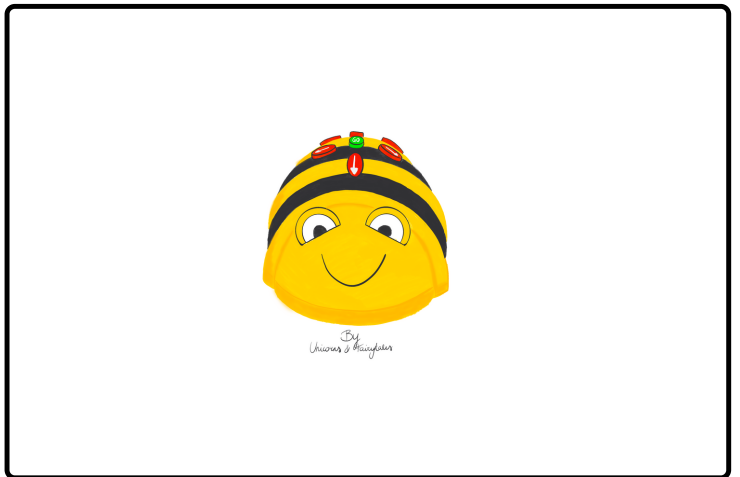
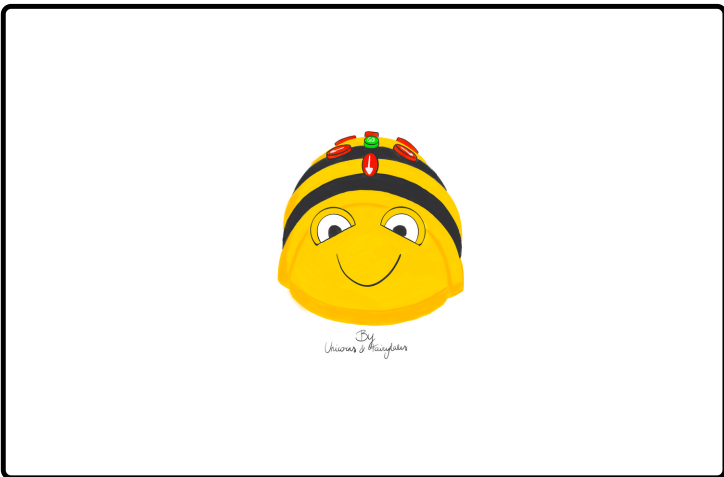
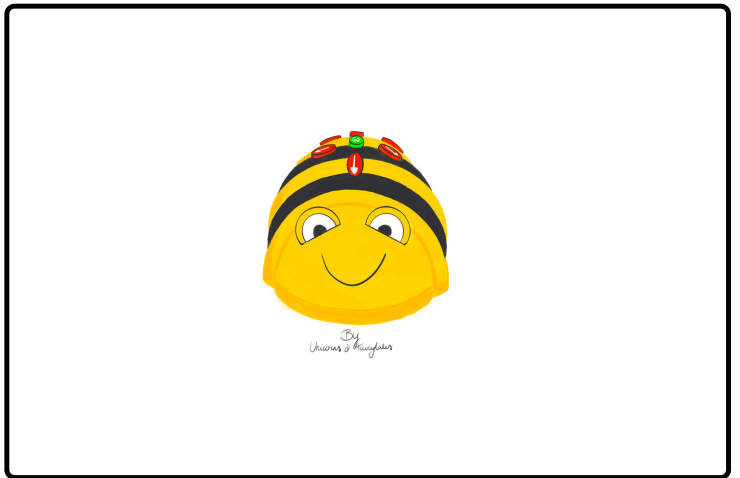
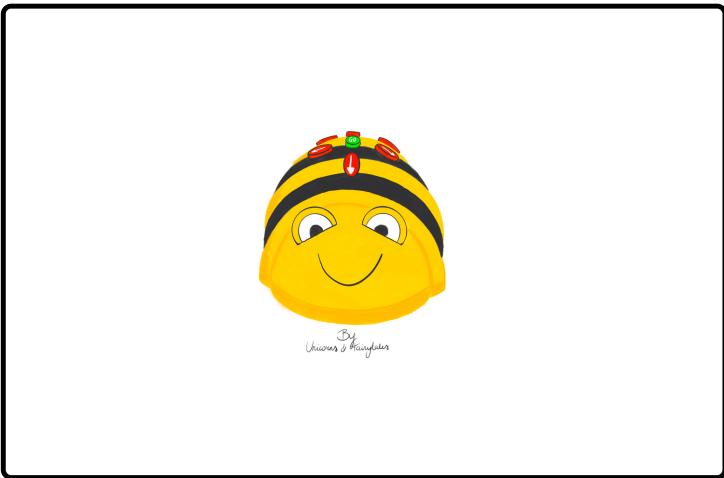
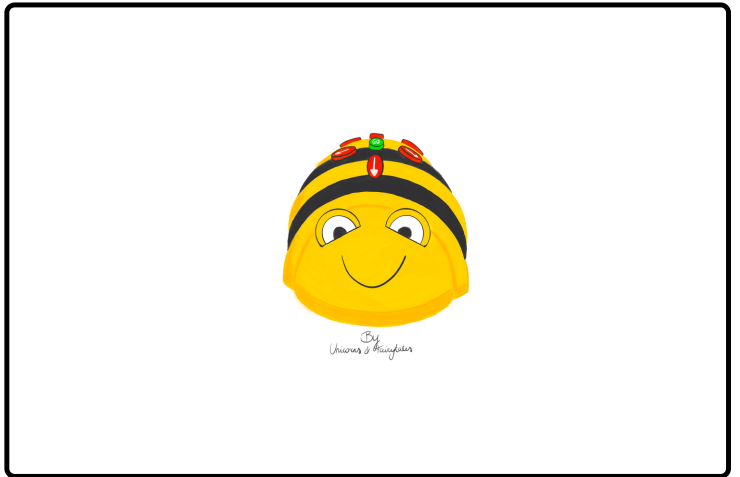
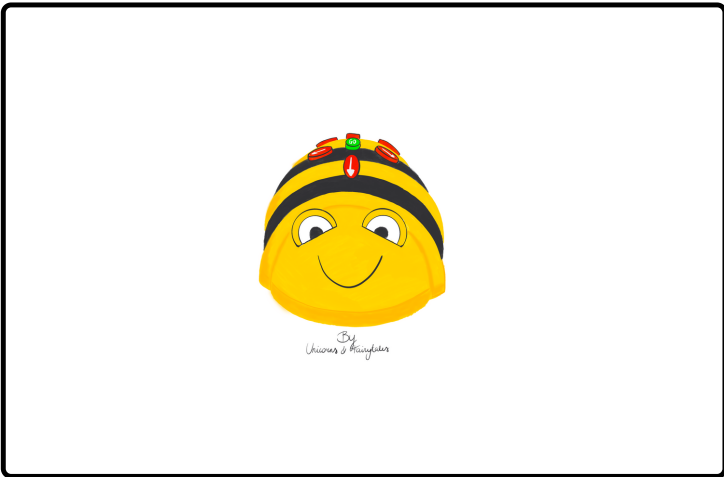
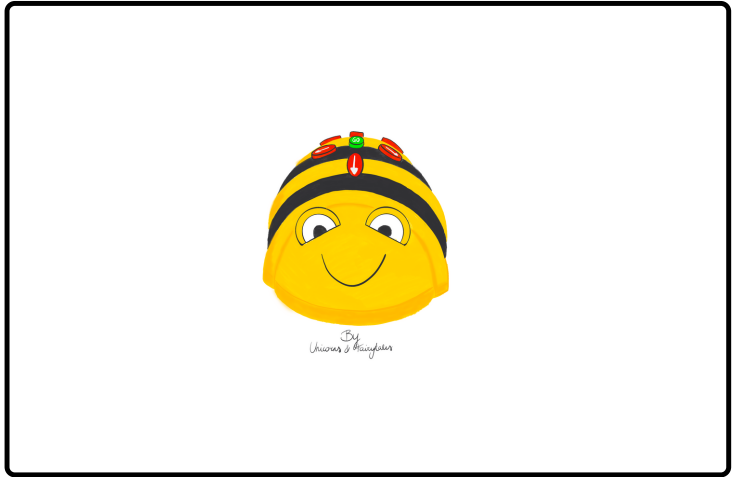
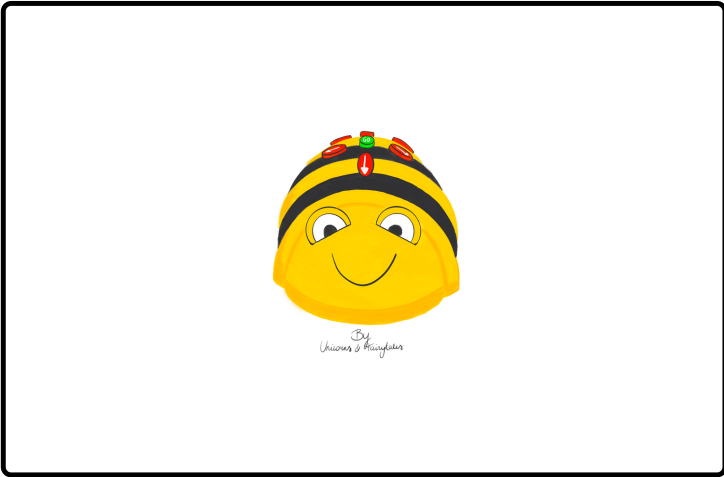
Kan je in 1 keer naar het strand geraken?

Om ter eerste naar het strand. Gooi om de beurt met de dobbelsteen en doe zoveel stappen vooruit. Kies zelf de weg.

Begin op een plek naar keuze. Je tegenstander mag zeggen waar je heen moet. Lukt het in 1 keer?

Vakantie is gedaan! Ga om ter eerste terug naar school. Trek een sommenkaartje. Heb je die juist dan mag je met een dobbelsteen gooien en dat aantal stappen zetten.





Knip en lamineer